

M2103, Bases de la programmation orientée objet

Sébastien Jean

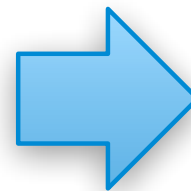
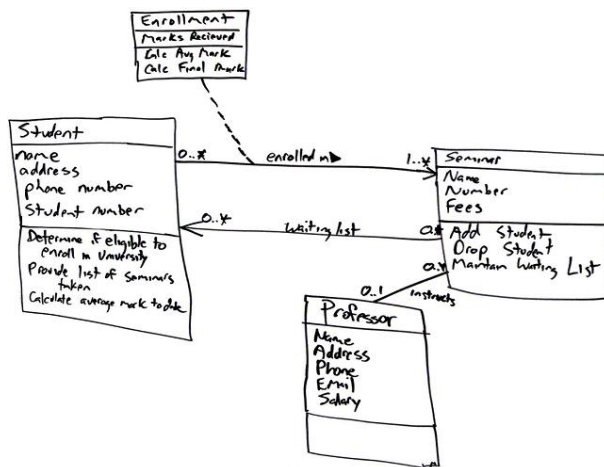
IUT de Valence
Département Informatique

v0.99, 15 janvier 2021



Ce que dit le PPN

- Développer un programme dans un langage de programmation orienté objet à partir d'une conception détaillée.



- Lien avec le module **M2104** bases de la conception orientée objet

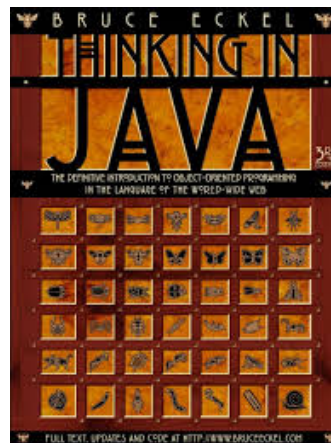
Ce qui se cache derrière

- **Développer** n'est pas que coder, c'est aussi
 - **documenter**
 - **utiliser des outils adaptés** (environnement de développement intégré)
 - **tester** (tests unitaires)
 - **collaborer, tracer** (gestion de version)
 - **s'interfacer, rendre réutilisable** (bibliothèques)



Ce qui se cache derrière

- **Penser orienté-objet** c'est
 - **organiser une application en briques logicielles autonomes** (objets) contenant à la fois des données et la capacité d'agir sur elles-mêmes et sur les autres
 - savoir tirer parti de **mécanismes puissants permettant de réutiliser au mieux ce qui a déjà été écrit** (héritage, ...)
 - savoir **passer d'un formalisme conceptuel à une implémentation concrète dans un langage donné**, et vice-et-versa



Comment fait-on concrètement ?

- CM (13 x 1h en autonomie) → **Notions fondamentales**
- TD (15 x 1.5h) → **Exercices d'application et de synthèse**
- TP (15 x 1.5h)
 - Prise en main des **outils** (*Eclipse / git*)
 - **Mini-projet**
 - sujets imposés, progression de chaque binôme à son rythme
 - dépôt partagé sur GitLab, documentation en anglais

