

# Gilded Rose Inn

Adaptation du sujet original (<https://github.com/sandromancuso/Gilded-Rose-Kata>)

Bonjour et bienvenue dans l'équipe de la Rose dorée ! Comme vous le savez (ou pas), notre petite taverne située à proximité d'une cité importante est dirigée par l'amicale aubergiste Allison. Nous servons uniquement les meilleurs produits, dans un distributeur automatique à 42 compartiments. La qualité de nos marchandises évolue tous les jours, autant avant qu'après leur date de péremption.

Un système a été mis en place pour mettre à jour tous les soirs notre inventaire pour le libre-service du lendemain. Il a été développé par une personne un peu lunatique qui est partie sur un coup de tête pour de nouvelles aventures, avec le code source du système et le serveur de production... Il nous reste bien une sauvegarde de la base de données, mais comment dire ... on a un peu oublié de faire une archive du code et il n'était pas versionné (...).

Laissez-moi vous présenter notre système :

- Tous les produits ont une valeur `sellIn` qui désigne le nombre de jours restant pour prendre l'article
  - lors de la mise à jour de fin de journée, l'observation d'une valeur `sellIn` à 0 signifie que le produit doit dorénavant être considéré comme périmé
- Tous les produits ont une valeur `quality` qui dénote combien le produit est précieux.
- A la fin de chaque journée, notre système diminue ces deux valeurs pour chaque produit.

Plutôt simple, non ? En fait, ce n'est pas si simple :

- Une fois qu'un produit est périmé, sa qualité évolue deux fois plus rapidement
- La qualité d'un produit ne peut jamais être négative, ni dépasser 50
- Le produit "Conjured" voit sa qualité diminuer deux fois plus vite que les produits normaux.
- Le produit "Aged Brie" voit sa qualité augmenter au lieu de diminuer
- Le produit "Sulfuras", légendaire, n'est jamais périmé et ne perd jamais en qualité (80 au départ, supérieure à la qualité maximale mais autorisée car c'est un objet légendaire !)
- Le produit "Backstage pass" :
  - voit sa qualité augmenter deux fois plus rapidement quand il reste 10 jours ou moins avant sa péremption et trois fois plus rapidement quand il reste 5 jours ou moins avant sa péremption.
  - voit sa qualité tomber à 0 une fois périmé

Votre mission, si vous l'acceptez, sera de réimplémenter le système afin que l'on puisse enfin réouvrir la boutique ;-)