

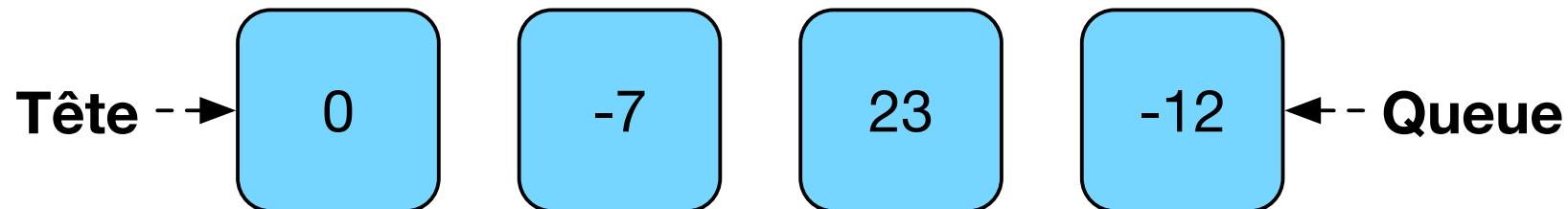
# TDA : File

Sébastien Jean

IUT de Valence  
Département Informatique

v1.0, 26 novembre 2025

# Type de données *File*



- Type de données **linéaire** et **dynamique** similaire à un vecteur mais accès FIFO (*First In First Out*)
- Possibilité d'**obtenir la taille**, de **savoir si la file est vide**, de **voir le prochain élément**, d'**ajouter (en queue)** ou **retirer (en tête)** un élément

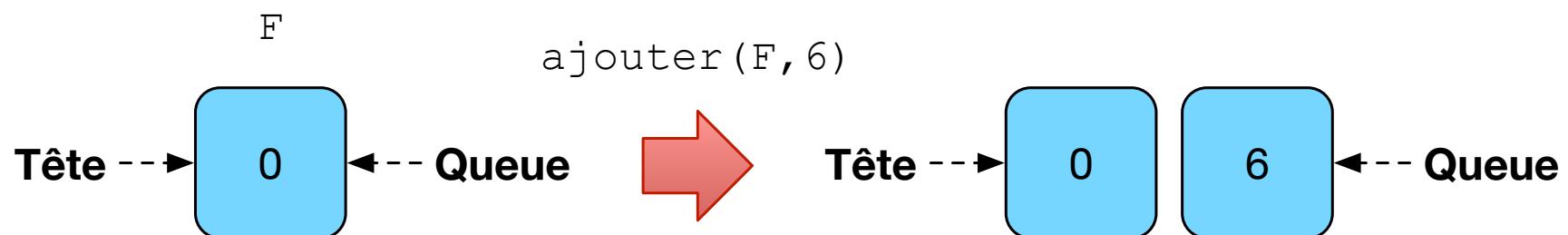
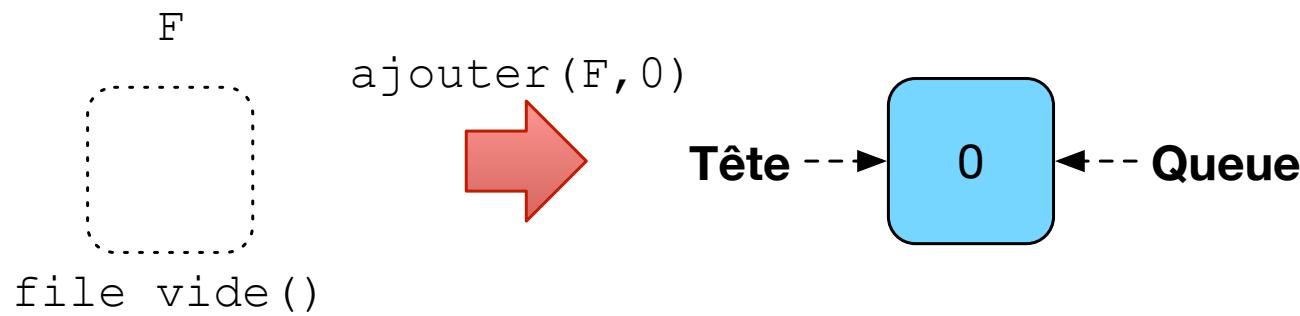
- Nom : File (de T)
- Dépendances : Booléen, Entier, T (type des éléments)
- Opérations :
  - Constructeurs :
    - `file_vide` :  $\rightarrow$  File
  - Transformateurs :
    - `ajouter` : File  $\times$  T  $\rightarrow$  File
    - `retirer` : File  $\rightarrow$  File
  - Observateurs :
    - `taille` : File  $\rightarrow$  Entier
    - `est_vide` : File  $\rightarrow$  Booléen
    - `voir_prochain` : File  $\rightarrow$  T
- A suivre ...

## ● Pré-conditions

- `retirer(f) → est_vide(f) = FAUX`
- `voir_prochain(f) → est_vide(f) = FAUX`

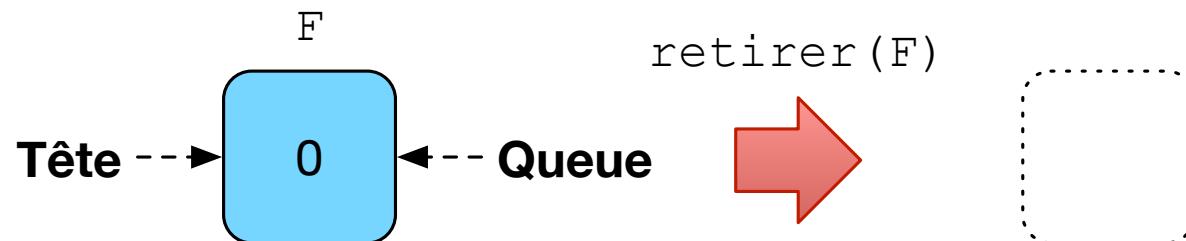
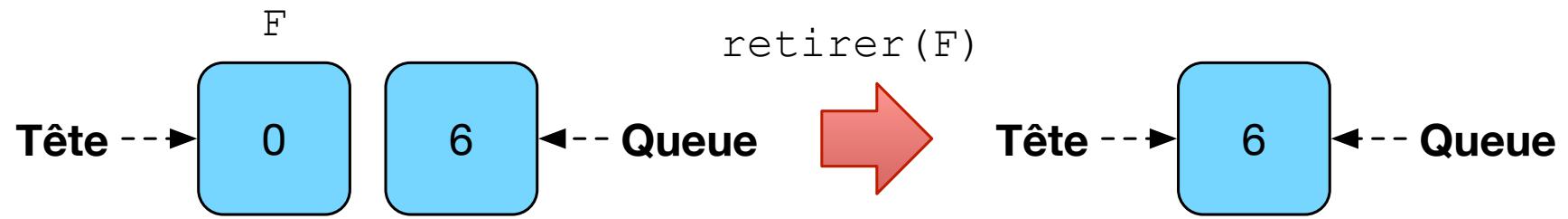
# Exemples d'opérations/situation

- Ajouter un élément



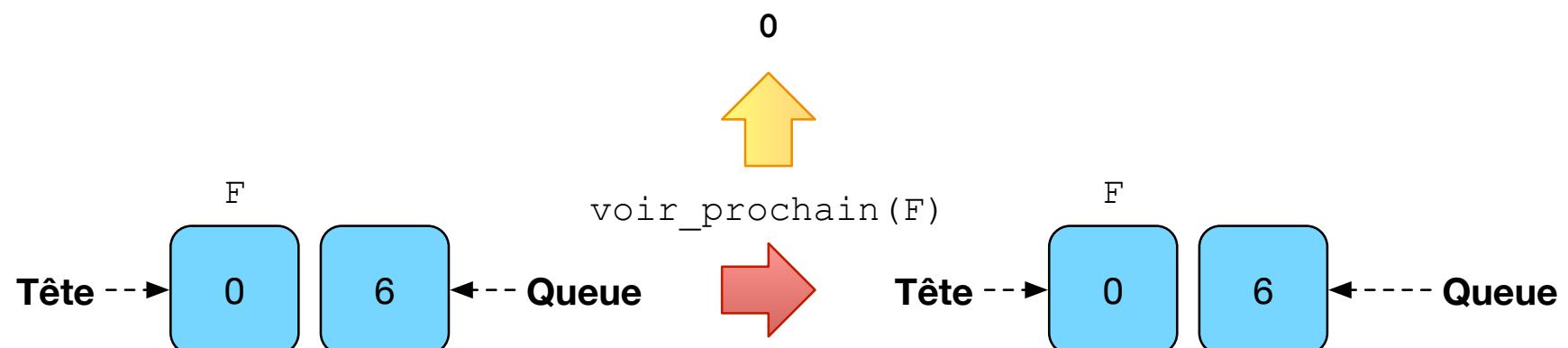
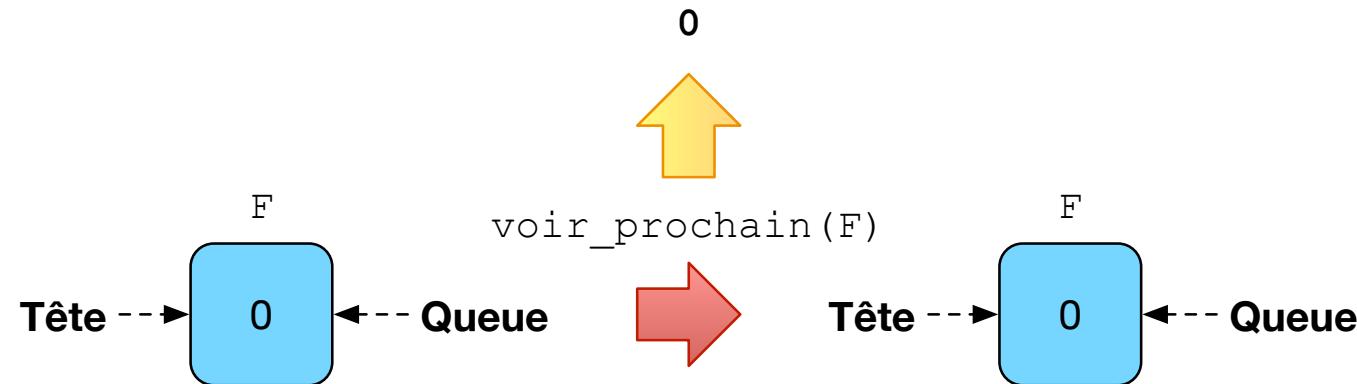
# Exemples d'opérations/situation

- Retirer un élément



# Exemples d'opérations/situation

- Voir le prochain



## ● Axiomes

- `est_vide(file_vide())` = VRAI
- `est_vide(ajouter(f, e))` = FAUX
- `taille(file_vide())` = 0
- `taille(ajouter(f, e))` = `taille(f) + 1`
- `taille(retirer(f))` = `taille(f) - 1`
- `retirer(ajouter(file_vide(), e))` = `file_vide()`
- `voir_prochain(ajouter(f, e))` = `e` si `taille(f) = 0`
- `voir_prochain(ajouter(f, e))` = `voir_prochain(f)` si `taille(f) > 0`

# File et pseudo code

- Dans notre *pseudo code*, on suppose que
  - Le **constructeur** est remplacé par la **déclaration de la variable**
  - Les **transformateurs** sont des **mutateurs**
  - Les **paramètres** sont **passés par copie**

---

```
VARIABLE f : File d'entiers
```

```
VARIABLE i : entier
```

```
ajouter(f, 3)
```

```
ajouter(f, 7)
```

```
i ← voir_prochain(f)
```

```
retirer(f)
```

```
AFFICHER(voir_prochain(f))
```

# Exercice

## Enoncé du problème

On souhaite inverser les éléments d'une file.

## Spécification du problème

- **Donnée d'entrée** :  $f$ , file de  $T$  (la file à inverser)
- **Donnée de sortie** :  $r$ , file de  $T$  (la file inversée)
- **Pré-condition** : (aucune)
- **Post-condition** :  $f$  et  $r$  contiennent les mêmes éléments mais dans l'ordre inverse

## Signature de la fonction

- **inverse\_file** ( $f$  : file de  $T$ ) : file de  $T$

# Exercice

FONCTION inverse\_file(f : file de T) : file de T

VARIABLE compteur : entier

VARIABLE p : pile de T

VARIABLE r : file de T

POUR compteur de 1 A taille(f) PAR PAS DE 1

  empiler(p, voir\_prochain(f))

  retirer(f)

FIN POUR

POUR compteur de 1 A taille(f) PAR PAS DE 1

  ajouter(r, voir\_sommet(p))

  dépiler(p)

FIN POUR

RETOURNER r

FIN FONCTION

# Exercice

---

```
FONCTION inv_file_rec(f : file de T,
                      p : pile de T) : file de T

VARIABLE p : pile de T

SI est_vide(f) ALORS
    POUR compteur de 1 A taille(p) PAR PAS DE 1
        ajouter(f, voir_sommet(p))
        dépiler(p)
    FIN POUR
FIN SI

empiler(p, voir_prochain(f)))
retirer(f)

RETOURNER inv_file_rec(f, p)

FIN FONCTION
```

# Exercice

---

```
FONCTION inverse_file(f : file de T) : file de T
```

```
VARIABLE p : pile de T
```

```
RETOURNER inv_file_rec(f, p)
```

```
FIN FONCTION
```

---

Fin !

