

Introduction à la gestion de versions (locale) avec *git*

Sébastien Jean

IUT de Valence
Département Informatique

v2.1, 10 septembre 2025

Gestion de versions : pourquoi ?

- Sauvegarder (localement, à distance) une arborescence
 - Fichiers texte (code, ...) mais pas que



Gestion de versions : pourquoi ?

- Maintenir un **historique des modifications** (versions)
 - Quelles ressources ont changé ?
 - Quelle est la nature du changement ?
 - ...



Gestion de versions : pourquoi ?

- Identifier les modifications, revenir en arrière



Gestion de versions : pourquoi ?

- **Expérimenter** sereinement (**branches**)
 - (on y reviendra plus tard ...)



Gestion de versions : pourquoi ?

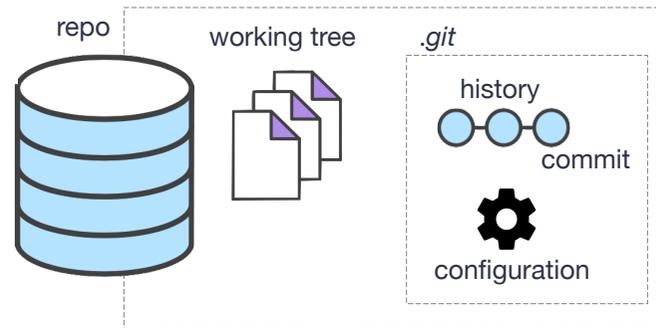
- Collaborer
 - (on y reviendra plus tard également ...)





- **Systeme de gestion de version décentralisé**, qui permet la gestion de version **locale** (hors ligne) et **distante**
- **Suite d'outils** (locale) en **ligne de commande**, pour les opérations élémentaires de gestion de versions
- Alternatives : *Hg (Mercurial)*, *SVN (SubVersion)*

Notion de dépôt (local)

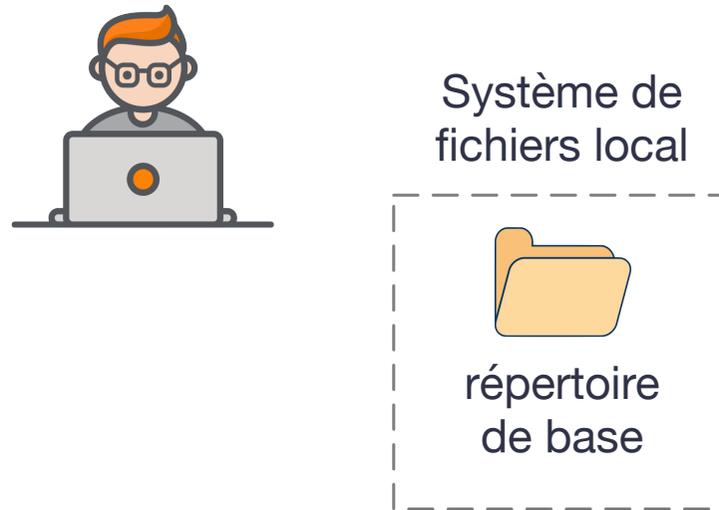


- **Dépôt** (*repository* ou *repo*)

→ **Ensemble de fichiers** utiles pour la gestion de versions (de code)

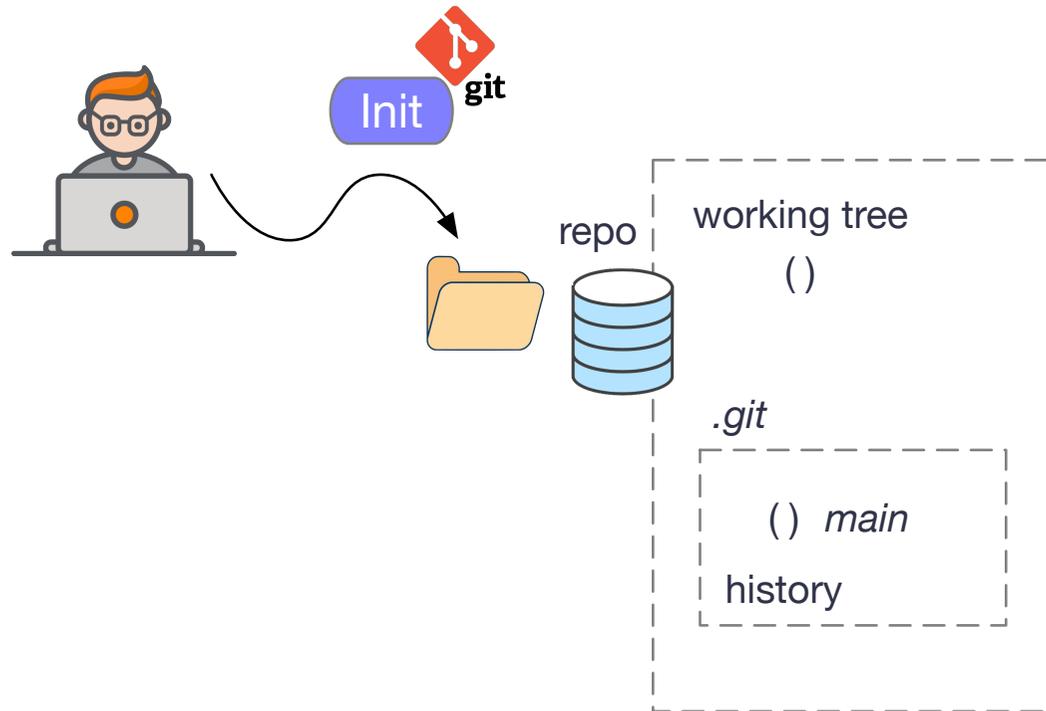
- **Working Tree** : arborescence du code **courant**
- **History** : historique des versions, constitué d'une ou plusieurs **branches**
 - Succession de points de validation (**commits**), exprimant les évolutions entre 2 versions (ajout/suppr./modif. de fichier)
 - En *rejouant* l'historique, il est possible de reconstruire le *Working Tree* de n'importe quelle version

Commencer une gestion de versions locale (avant)



- On souhaite commencer un développement, dans un **répertoire de base** sur son **système de fichiers local**
 - Le répertoire de base (celui où l'on veut développer) est supposé **vide**

Commencer une gestion de versions locale



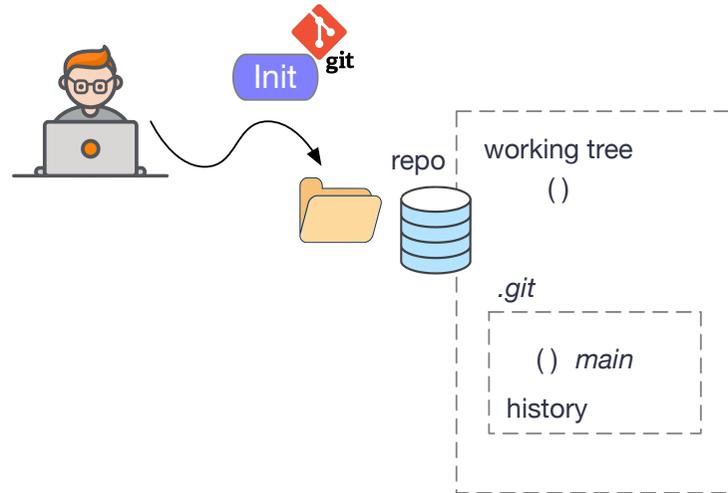
- La gestion de versions commence par une **initialisation explicite**
 - à l'aide de la commande `git init` (exécutée depuis le rép. de base)

Commencer une gestion de versions locale

- Ouvrir un nouveau terminal
- Créer un répertoire `repo` (commande `mkdir`)
- S'y déplacer (commande `cd`)
- Visualiser le contenu du répertoire (commande `ls`)
- Initialiser un dépôt git (commande `git init`)



Commencer une gestion de versions locale



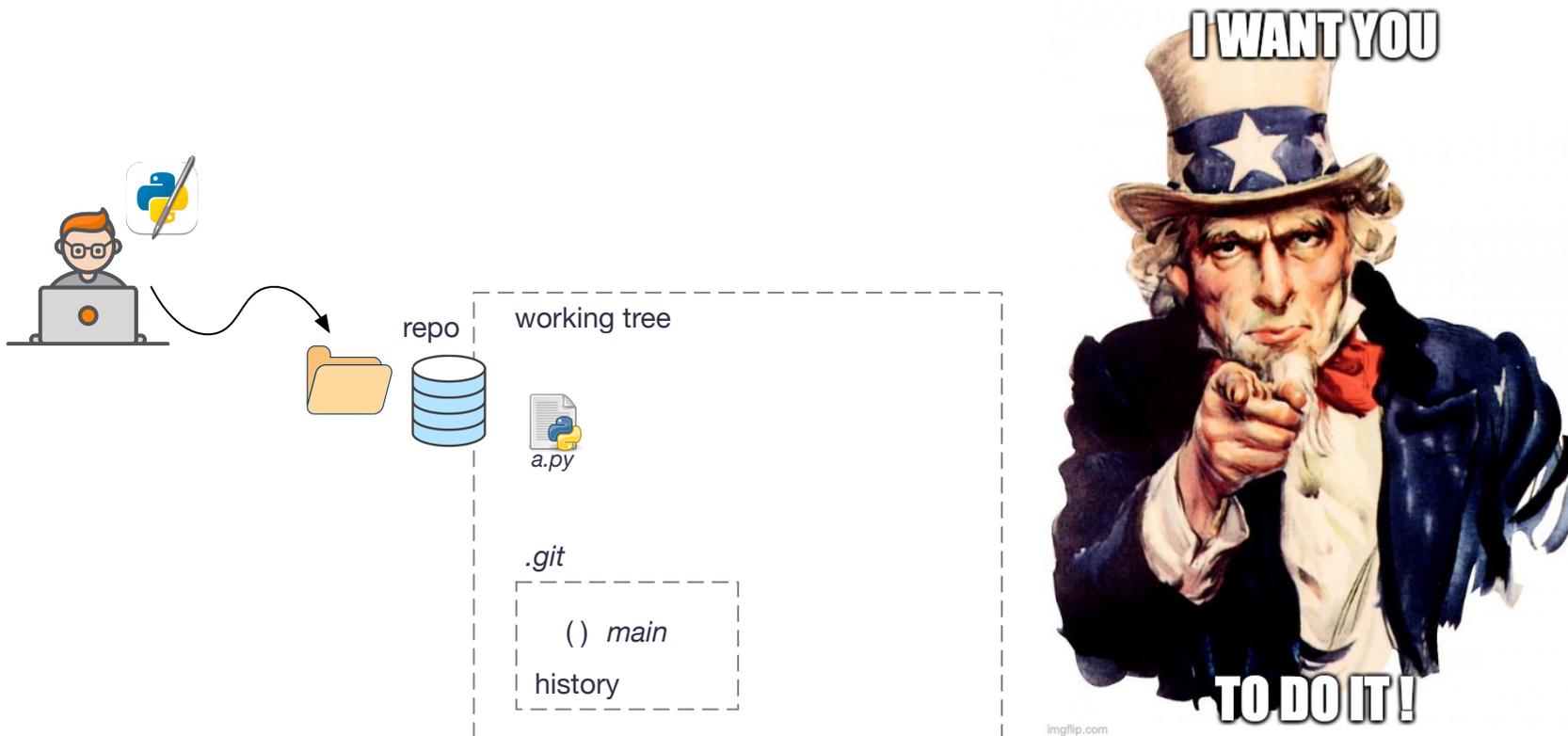
- Un **nouveau dépôt** est alors créé dans le **répertoire de base**
 - Le *working tree* est le répertoire lui-même, il est maintenant **surveillé**
 - L'**historique** est constitué d'**une seule branche**, appelée par défaut **main** ou **master**), et il est initialement vide (**pas de version du code**)
 - NB. *L'historique est représenté par un ensemble de fichiers dans un sous-répertoire **.git** qui contient aussi des informations de configuration*

Commencer une gestion de versions locale

- **Afficher le contenu du répertoire** repo en faisant apparaître le répertoire `.git`
 - (RTFM 1s avec `man;-)`)
- **Se déplacer** dans le répertoire `.git`, **visualiser** son contenu
- **Visualiser** le contenu du fichier `config`
- **Revenir** dans le répertoire de base (`..`)



Produire une nouvelle version : préambule



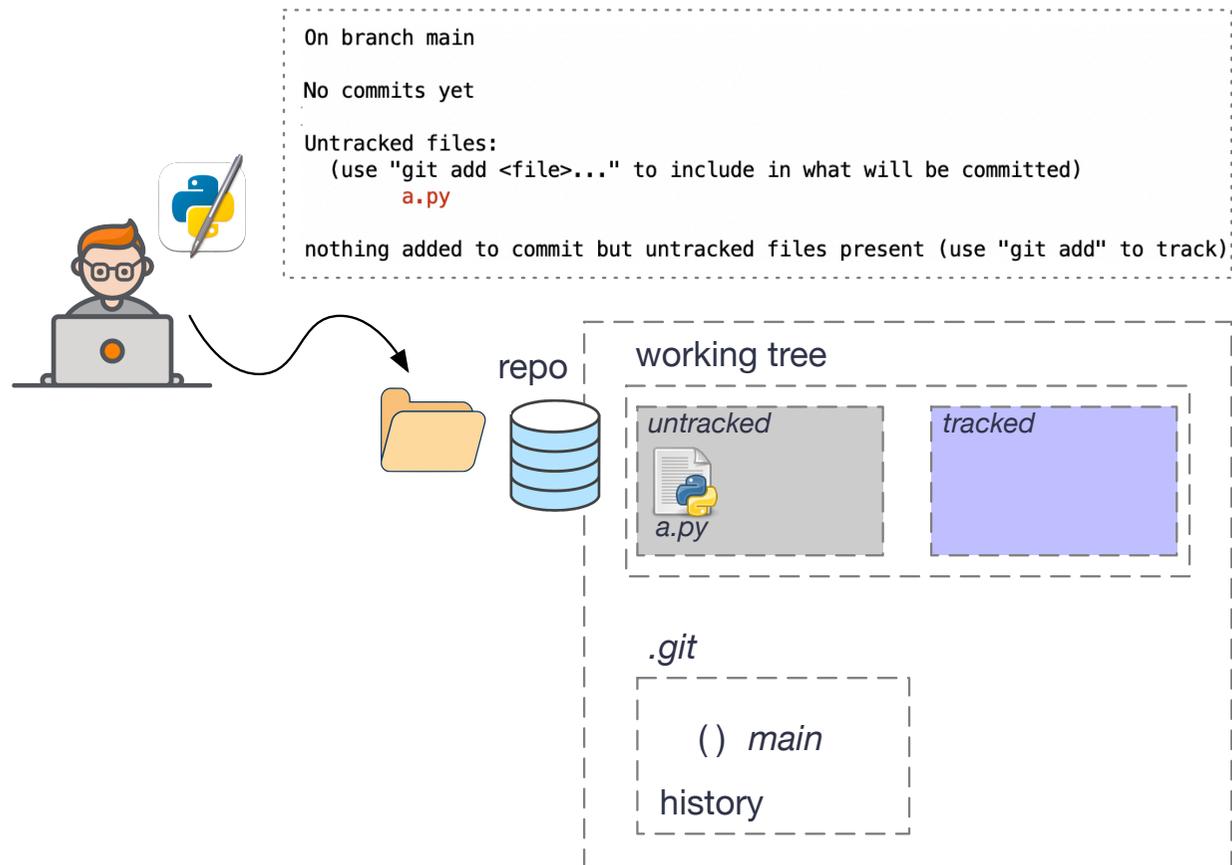
- On **produit** un **nouveau fichier** (`a.py`), avec un l'**éditeur** `vi`, dans le repertoire `repo` (*working tree*)
 - le **guide de survie** `vi` est précieux → *Vi cheat sheet*
 - le contenu du fichier ne doit pas être vide, **ajouter une seule ligne de texte**

Produire une nouvelle version : préambule

- Visualiser l'état du dépôt
 - (commande `git status`)



Produire une nouvelle version : préambule



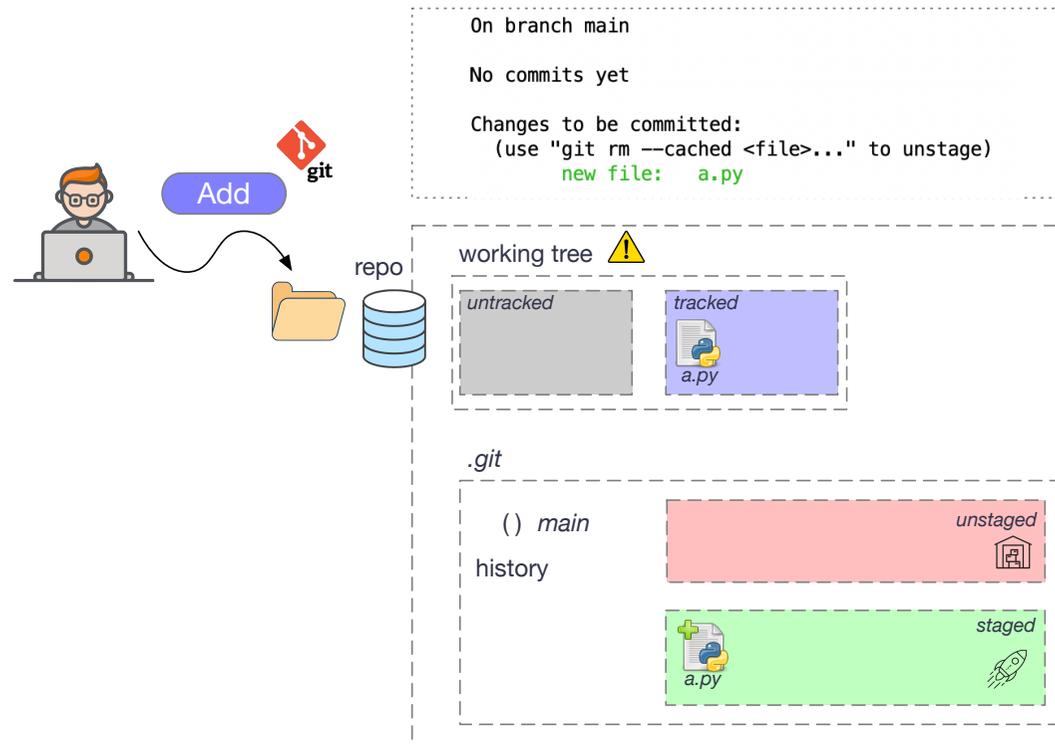
- L'**historique est toujours vide** (aucune version n'a été produite)
- Le nouveau fichier est **déecté** et étiqueté **untracked** (pas encore versionné)

Produire une nouvelle version : ajouter une nouvelle ressource

- L'intégration d'une nouvelle ressource à une prochaine version est explicite, via la commande `git add`
- Ajouter le fichier `a.py` à la prochaine version
- Visualiser l'état du dépôt



Produire une nouvelle version : ajouter une nouvelle ressource



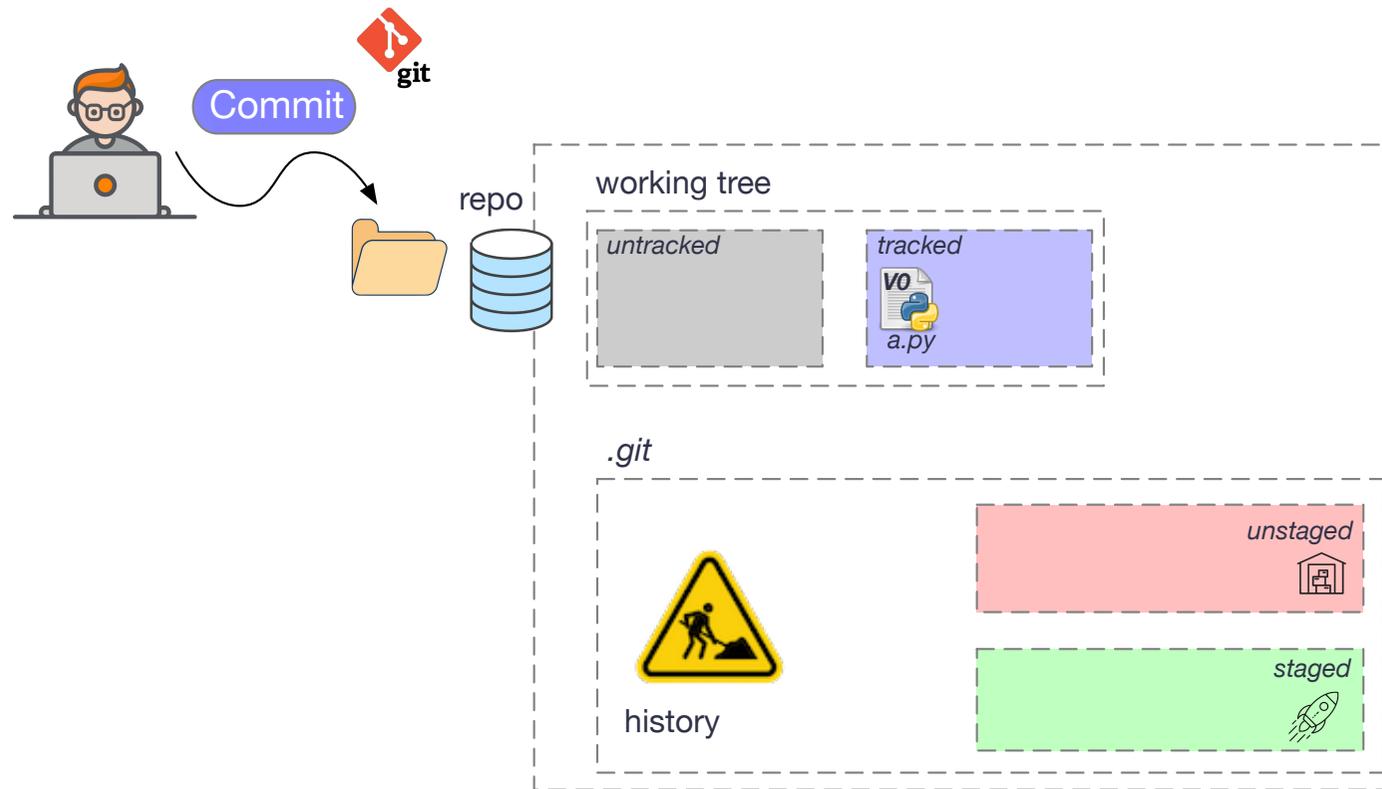
- L'ajout du fichier est consigné dans une zone appelée **staged**
- Le fichier en lui-même est étiqueté **tracked** (**versionné**)
- L'**historique est toujours vide** (aucune version n'a été produite)
- Le *Working Tree* est dans un état "**entre 2 versions**" (*dirty*)

Produire une première version

- La **production d'une nouvelle version** est **explicite**, via la commande `git commit`
- **Produire** une nouvelle version
 - Un **message** doit accompagner le commit, il peut être spécifié entre " avec l'option `-m`
- **Visualiser** l'état du dépôt



Produire une première version



- La zone *staged* est **vidée**, les modifications qu'elle contient forment la **nouvelle version (commit)**

Produire une première version

- Des **informations** sur la dernière version peuvent être visualisées à l'aide de la commande **git show**
- L'**historique** peut être visualisé à l'aide de la commande **git log**

- **Visualiser** les informations sur la version courante
- **Visualiser** l'historique

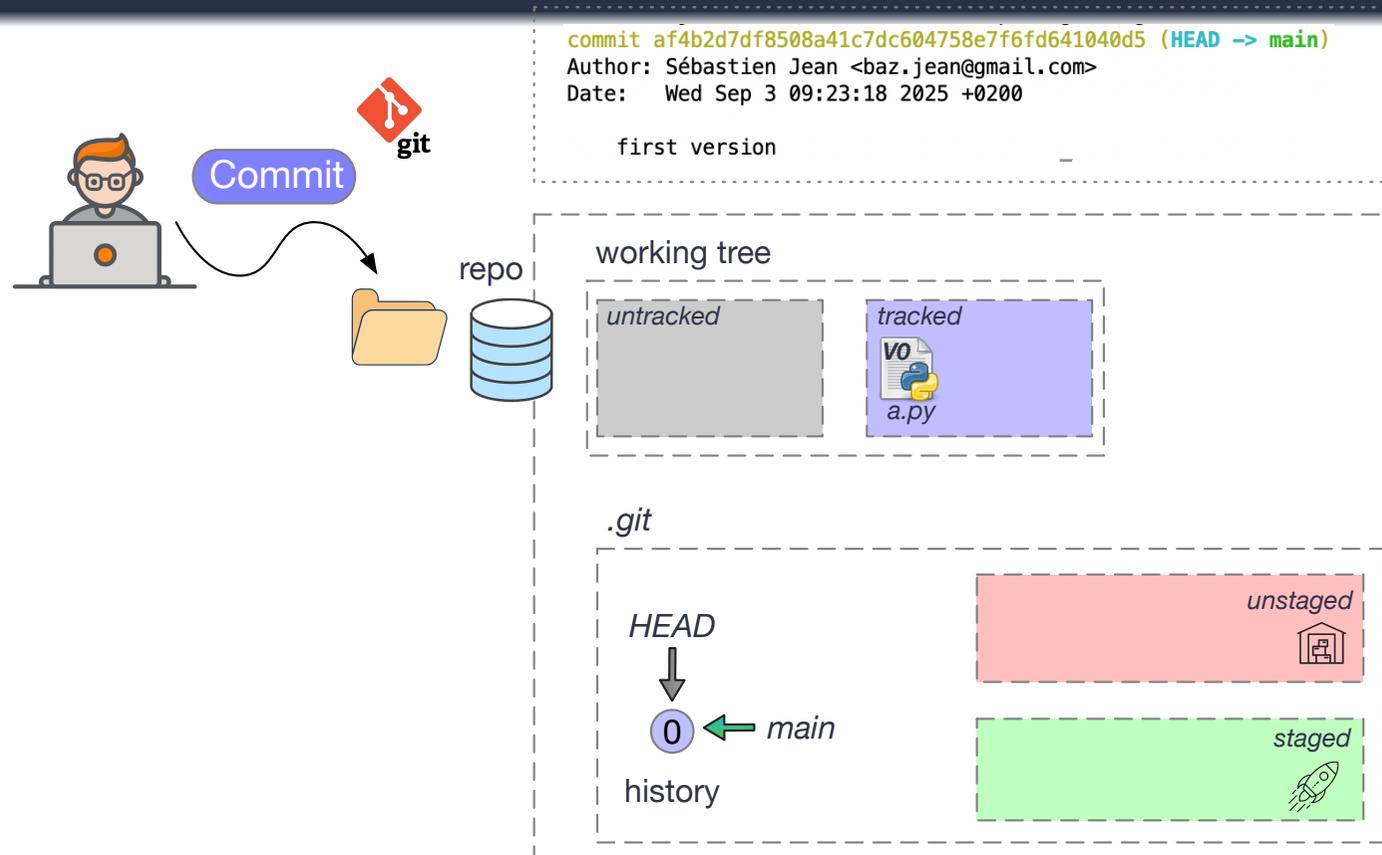


Produire une première version (fin)



- Un **commit** permet de répondre à un certain nombre de questions sur la **nouvelle version** :
 - **Qui** ? → le développeur (*committer*) est identifié par un **nom/mail**
 - **Quand** ? → **horodatage**
 - **Quoi** ? → ensemble des **modifications** intégrées à la nouvelle version
 - **Où** ? → **référence au(x) commit(s) précédent(s)**
 - **Pourquoi** ? → **message** destiné aux autres développeurs, résumant ce qui change, éventuellement accompagné de détails.
- Un commit est **unique** et ne peut **plus être modifié**

Produire une première version



- A chaque commit est associé un **identifiant unique** sur 20 octets
- La référence `main` désigne le **dernier commit de la branche main**
- La référence **HEAD** désigne la version **courante**
 - Celle sur laquelle se base la reconstruction du *Working Tree*

Produire une nouvelle version :

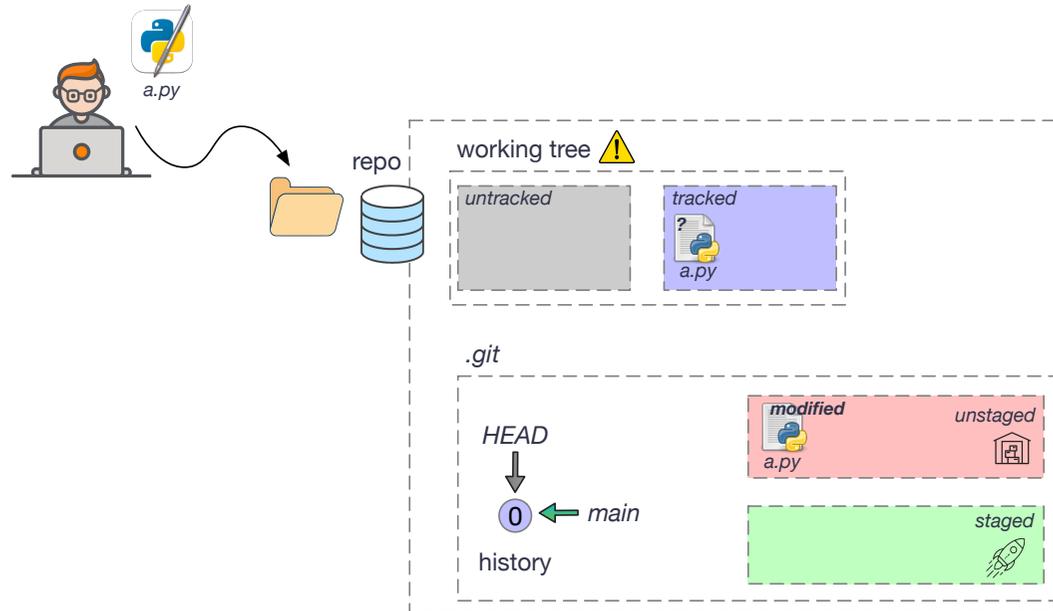
Cas de modifications de ressources déjà suivies

- **Modifier le fichier** `a.py`
 - En modifiant la ligne de texte, ...
- **Visualiser** l'état du dépôt, l'historique et les informations sur la dernière version
- **Exécuter la commande** `git diff` sans option puis avec l'option `--staged`
- **Intégrer les modifications** dans la version à venir
- **Exécuter la commande** `git diff` sans option puis avec l'option `--staged`
- **Visualiser** (tout)
- **Produire la nouvelle version**
- **Visualiser** (tout), **exécuter** `git diff` (sans puis avec option)



Produire une nouvelle version :

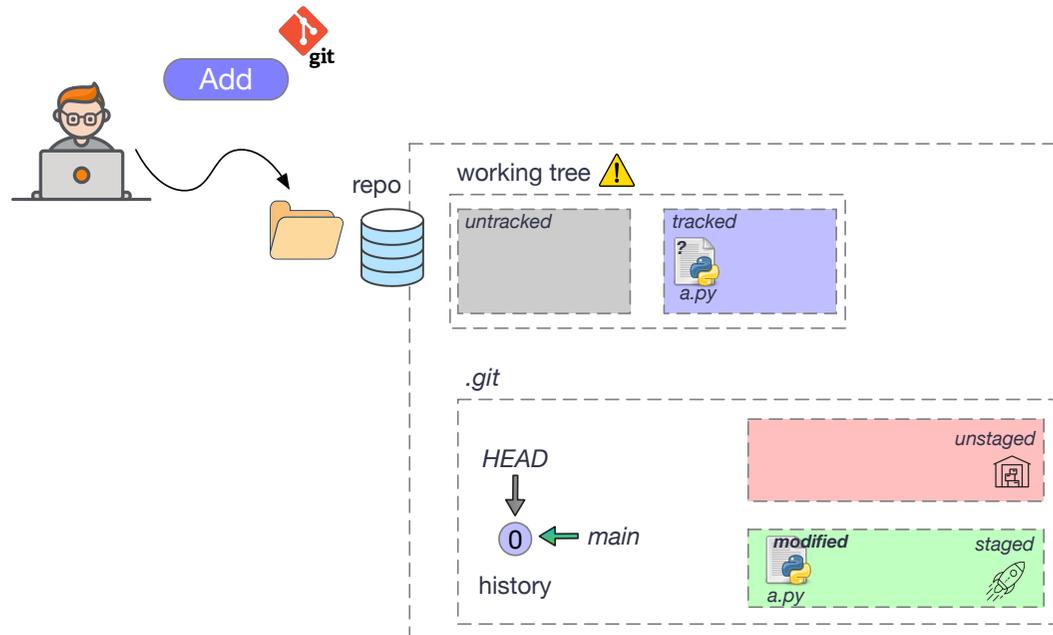
Cas de modifications de ressources déjà suivies



- Les **modifications** sont **automatiquement** consignées dans la zone **unstaged**, contenant l'ensemble des modifications détectées qui n'ont pas encore été intégrées à la *future* nouvelle version
- La commande `git diff` (sans option) permet de **visualiser les modifications** de la zone *unstaged* **par rapport à la version courante (HEAD)**
 - Affichage des différences avec la **syntaxe diff Unix**

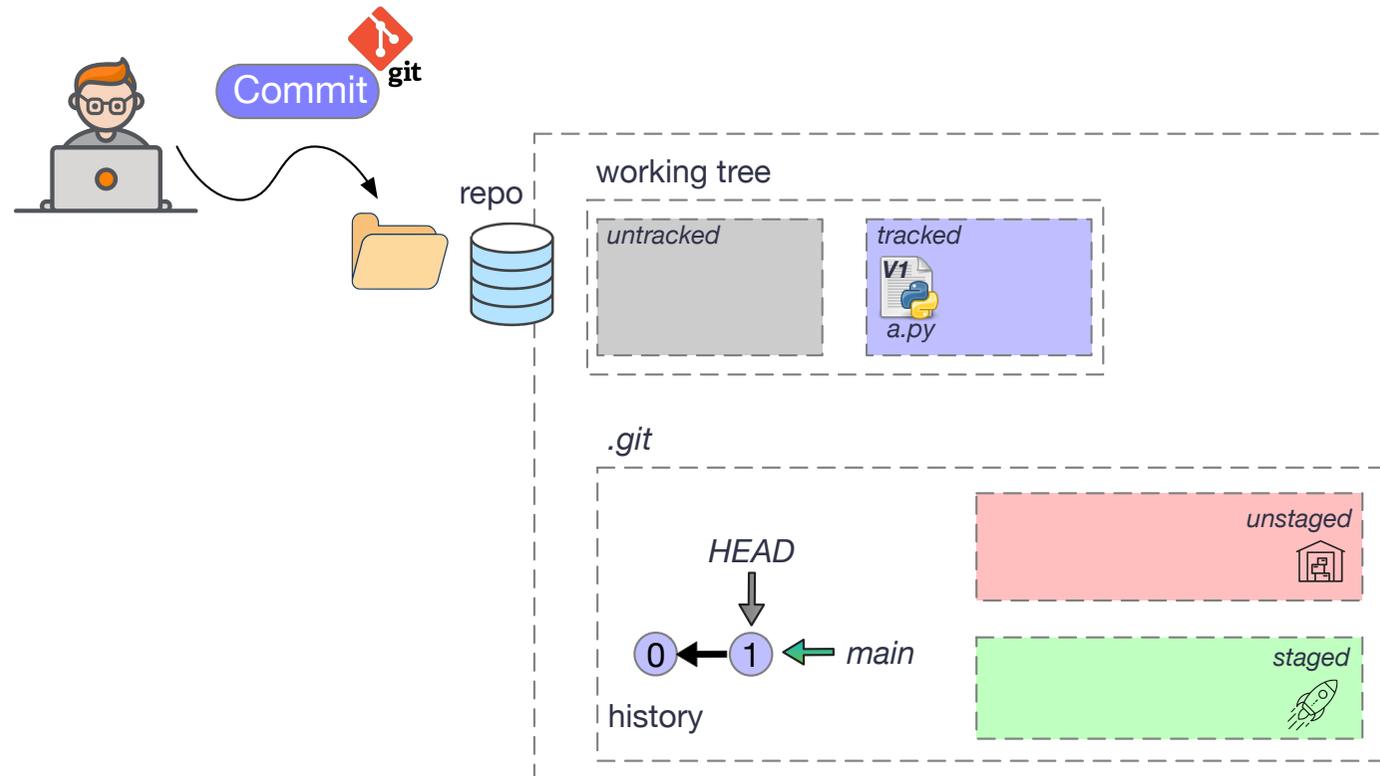
Produire une nouvelle version :

Cas de modifications de ressources déjà suivies



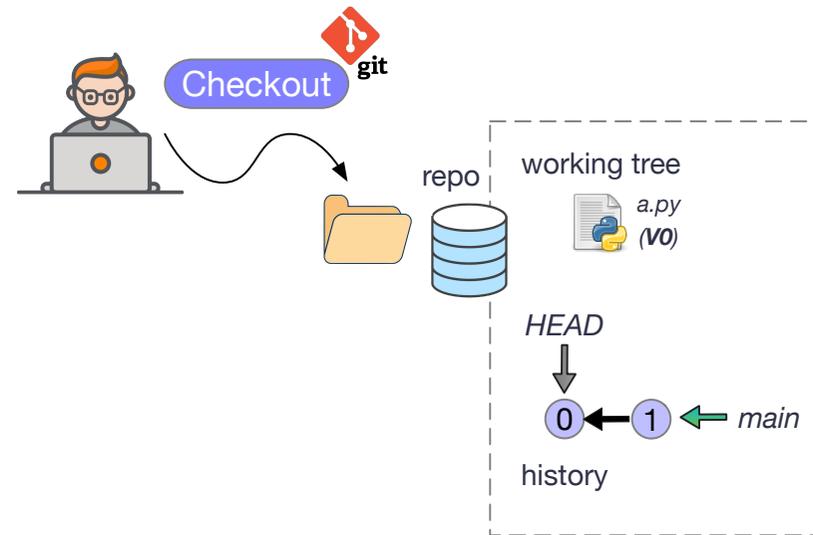
- On déplace **tout ou seulement une partie des modifications** vers la zone **staged** à l'aide de la commande **git add** (réversible)
- La commande **git diff** (avec option **--staged**) permet de visualiser les modifications de la zone **staged** par rapport à la version courante (HEAD)

Produire une nouvelle version (fin)



- La **nouvelle version** vient s'accrocher à la suite de la précédente
- Les références **main** et **HEAD** sont **mises à jour**

Voyager dans le temps



- Le contenu du *working tree* est basé sur une **version courante** appelée **HEAD** (en général le dernier commit)
- On peut à n'importe quel moment **déplacer la référence HEAD**, avec la commande `git checkout`, pour **se replacer sur une version quelconque de l'historique**

Voyager dans le temps

- Il faut pouvoir **désigner le commit destination**, soit :
 - par une **référence absolue** :
 - son **id. complet** (ex : af4b2d7df8508a41c7dc604758e7f6fd641040d5)
 - son **id. abrégé** (ex : af4b2d7) → (premiers digits uniques)
 - par une **référence relative** :
 - **main** (commit **le plus récent**)
 - **HEAD** (commit **courant**)
 - **HEAD^** (le **parent direct** du commit courant)
 - **HEAD~2** (le **grand-parent** du commit courant)
 - **HEAD~n** (le **nième commit parent** du commit courant)
 - ...
 - ...

Voyager dans le temps

- Faire des allers-retours entre les 2 commits actuels de l'historique en utilisant le plus de désignations différentes possible
 - En observant l'historique avec ou sans l'option `--all` de `git log`



Voyager dans le temps

- La commande `git checkout` peut aussi s'appliquer à des ressources et dans ce cas elle permet de **restaurer une version antérieure** dans le *Working Tree*
 - Les **modifications induites par la restauration** de la ressource sont **automatiquement incluses dans la prochaine version** (`git add` implicite)
- A partir du commit le plus récent, **restaurer la version antérieure** du fichier `a.py`
- **Visualiser** l'état du dépôt



Faire marche arrière

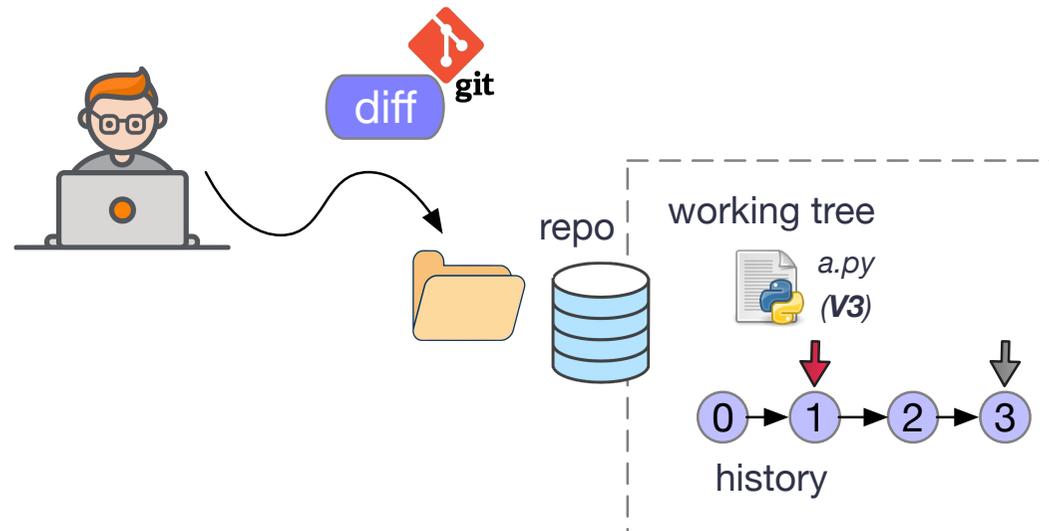
- On peut **refaire passer une ressource de la zone *staged* vers *unstaged*** à l'aide la commande `git restore` (option `--staged`)
- On peut **remplacer une ressource de la zone *unstaged* par sa version courante (HEAD)** à l'aide la commande `git restore`

- A partir du commit le plus récent, **annuler la prise en compte des modifications** du fichier `a.py`
- **Visualiser** l'état du dépôt
- **Annuler les modifications** du fichier `a.py`
- **Visualiser** l'état du dépôt



Comparer

- On peut, à n'importe quel moment, avec la commande `git diff`, **comparer deux versions** d'un fichier



- **Produire plusieurs autres versions** avec des modifications diverses du fichier `a.py`
- **Visualiser les différences** (sur ce fichier) entre :
 - La **version courante** et la **première version**
 - **deux versions intermédiaires**



Annuler des modifications

- On peut **annuler les modifications introduites par un commit**, avec la commande `git revert`
 - Cela produit un **nouveau commit**, avec un **message généré automatiquement** (mais que l'on peut modifier)
- C'est **souvent le commit le plus récent** que l'on souhaite annuler
 - C'est sans risque
 - Annuler un **commit plus ancien** peut avoir un **impact sur le reste de l'historique**
- **Annuler le commit le plus récent**
- **Visualiser** l'historique et le contenu du fichier `a.py`
- **Visualiser les différences** (sur ce fichier) entre :
 - La **version courante** et la **version parente**
 - La **version courante** et la **version grand-parente**



Amender un commit



- On peut **modifier un commit**, avec l'option `--amend` de la commande `git commit`
 - **Modifier le message**
 - **intégrer de nouvelles modification**
- Cela **remplace le commit par un nouveau commit**
 - Amender le **commit le plus récent** est sans risque (en local)
 - Amender un **commit plus ancien** peut avoir un **impact sur le reste de l'historique**

Amender un commit



- Produire une nouvelle version (modification de a.py)
- Visualiser l'historique (bien noter l'id. de commit)
- Amender le message du commit le plus récent
- Visualiser l'historique (bien noter l'id. de commit)
- Modifier le fichier a.py et intégrer les modifications à la prochaine version (sans la produire)
- Amender le commit le plus récent
- Visualiser l'historique (bien noter l'id. de commit)

Fin !

