

Ressource

R3.04

Qualité de développement

Informatique > Développement > Qualité de développement

Descriptif détaillé

Objectif

L'objectif de cette ressource est d'approfondir la qualité de développement.

Savoirs de référence étudiés

- Approfondissement des concepts de développement orienté objet (par ex. : SOLID, notions de dépendance et de couplage...)
- Compréhension et mise en œuvre de patrons de conception, éléments d'architecture logicielle, restructuration de code (refactoring)
- Rédaction de la documentation du code (par ex. : javadoc, doxygen...)
- Structuration de l'application (modularité)
- Gestion de version avancée (par ex. : branches...)
- Les différents savoirs de référence pourront être approfondis

Patrons de conception

Gestion de version

Documentation

Cursus

Heures totales (49h) S3 tous parcours 19h TD et 30h TP

programme national 12h TD et 20h TP

adaptation locale SAÉ 3h TD et 6h TP

adaptation locale non fléchée 4h TD et 4h TP

Exemple de contribution aux SAÉ

S3.A.01 Développement appli 3h TD et 6h TP

Compétence 1

Partir des exigences et aller jusqu'à une application complète

AC 3 Adopter de bonnes pratiques

AC 4 Vérifier la qualité par les tests

Compétence 5

Appliquer une démarche de suivi de projet en fonction des besoins métiers des clients et des utilisateurs

AC 4 Mettre en œuvre un suivi de projet

Coefficients de pondération

UE	Parcours	Coeff.
UE 3.1	<i>parcours A</i>	15%
	<i>parcours B</i>	15%
	<i>parcours C</i>	15%
	<i>parcours D</i>	15%
UE 3.5	<i>parcours A</i>	8%
	<i>parcours B</i>	8%
	<i>parcours C</i>	8%
	<i>parcours D</i>	8%
UE 3.6	<i>parcours A</i>	5%
	<i>parcours B</i>	5%
	<i>parcours C</i>	5%
	<i>parcours D</i>	5%

Compétence 6

Situer son rôle et ses missions au sein d'une équipe informatique

AC 2 Intégrer une équipe informatique